

## APLICAÇÃO DE CURVAS DE CRESCIMENTO EM BOVINOS DE CORTE

*Alfredo Ribeiro de Freitas, Waldomiro Barioni Jr*

**Resumo:** As propriedades de sete modelos não-lineares: Brody, Richards, Von Bertalanffy, duas alternativas de Gompertz e de Logístico foram discutidas. Dados de peso ( $y$ ) e idade de bovinos Canchim, do nascimento até 40 meses de idade, foram ajustados pelo método de Gauss Newton por meio do procedimento NLIN do SAS, considerando-se os critérios: convergência ou não, coeficiente de determinação e interpretabilidade biológica dos parâmetros, quadrado médio do resíduo. Dois modelos: Gompertz:  $y = y_0 \cdot \exp[(L/K)(1 - e^{-kt})]$  e  $y = A \cdot \exp(-be^{-kt})$ , foram os mais adequados para prever o crescimento.

## AVALIAÇÃO DE IMPACTOS AMBIENTAL E SOCIAL COM FOCO NO USUÁRIO: UMA ABORDAGEM METODOLÓGICA E PRÁTICA

*Jesus Fernando Mansilla Baca, Sérgio Gomes Tosto, Elizabeth Santos Brandão, Júlio Roberto Pinto Ferreira da Costa*

**Resumo:** Apresenta-se uma metodologia para avaliar impactos ambientais e sociais de tecnologia, produtos ou serviços (entidade avaliada) com foco na visão do usuário. Aplica-se uma estrutura hierárquica-integrativa que permite fazer uma consulta com usuários (avaliadores) da entidade escolhida, tais respostas são codificadas e aplicadas num modelo matemático que permite extrair os pesos (importância) apontada para cada elemento da árvore, também são apresentadas estatísticas e diagramas e uma avaliação global da entidade. Tem sido implementado um sistema em planilhas Microsoft Excel com linguagem "Visual Basic Application" que permite automatizar todo o processamento dos dados. Nos anos 2002, 2003 e 2004 tem sido feita a aplicação prática de seu emprego para avaliar três produtos da Embrapa Solos que resultaram em avaliações de impactos ambientais que a Embrapa ano a ano faz dos diferentes produtos de seus Centros de Pesquisa. Este tipo de metodologia permite que os usuários dela possam visualizar em forma gráfica, intuitiva e fácil os resultados da avaliação e ter uma noção da "visão" do usuário que elementos considera mais importantes.